



CURSO 2026-2027

INFORMÁTICA Y MECANOGRAFIA ALUMNOS NIVEL INICIAL

1. PAINT 3D

- ✚ Control del ratón mediante un programa sencillo e intuitivo de dibujo
- ✚ Cuadro de herramientas
- ✚ Barra de menús y combinación de teclas para producir transformaciones

2. PROCESADOR DE TEXTOS. MICROSOFT WORD

- ✚ Barras de herramientas
- ✚ Ortografía y gramática
- ✚ Formato de carácter y párrafo
- ✚ Guardar, abrir y eliminar documentos
- ✚ Imágenes, WordArt y autoformas
- ✚ Tablas
- ✚ Edición de texto

3. PRESENTACIÓN DE DIAPOSITIVAS. POWER POINT

- ✚ Iniciar Powerpoint. Añadir diapositivas.
- ✚ Formato de texto. Imágenes. Gráficos. Organigramas.
- ✚ Configurar la presentación. Intervalo entre diapositivas.
- ✚ Edición de diapositivas. Animaciones.

4. SCRATCH 3.0: Lenguaje de programación orientado a la enseñanza que permite el desarrollo de habilidades mentales principalmente mediante la creación de juegos y animaciones



5. PROGRAMA DE EDICIÓN DIGITAL- GIMP

- ✚ Introducción al programa
- ✚ Las herramientas de pintura y edición para realizar diseños e ilustraciones.
- ✚ Retocar imágenes
- ✚ Modificar colores y añadir filtros, efectos, textos, figuras y formas.

6. MECANOGRAFÍA

- ✚ Utilización de un programa interactivo por el que van conociendo progresivamente las teclas alfanuméricas y numéricas.
- ✚ Realización de ejercicios prácticos utilizando la escritura al tacto.